

Masażyk z wykorzystaniem wierszyka „Konik”.

Dziecko siada przed dorosłym, plecami do niego. Dorosły mówi wierszyk i wykonuje masażyk na plecach dziecka. Następnie, jeżeli dziecko chce, można odwrócić role : dorosły siada przed dzieckiem plecami do niego, mówi wierszyk, a dziecko wykonuje masażyk na plecach dorosłego.

Biega źrebaczek po łące,	- opukiwanie pleców dziecka opuszkami palców
Wąchając kwiatki pachnące.	
Tu rosną stokrotki, maki,	- delikatne poszcypywanie w różnych miejscach
A tu kolorowe bratki.	
Podchodzi klacz, jego mama	- kroczenie palcami po plecach
Lekko go nosem dotyka.	- lekkie naciskanie jednym palcem
Konik do mamy się śmieje	- rysowanie uśmiechu
I dalej po łące bryka.	- naśladowanie dłońmi skoków opierając je na przemian na nadgarstkach i na palcach
Potem wieczorem w stajence	- głaskanie dziecka po plecach
Do mamy się tuli blisko	- dorosły przytula się do dziecka
Układa się do snu na sianie	
I chrapie jak wielkie konisko.	- naśladowanie chrapania

„ Kaczuszki” – zabawa taneczna przy piosence dostępnej na kanale You Tube : Mini Disco – Kaczuszki

Dorosły odtwarza piosenkę. Podczas zwrotek dorosły i dziecko dowolnie tańczą, a podczas refrenu ruszają palcami jak dziobami, zgiętymi rękami jak skrzydłami, kręcą biodrami na boki i rytmicznie klaszczą.

„Zwierzęta i ich domy” – gra memory.

Dorosły wycina poniższe zwierzęta i ich domy oraz podaje dziecku ich nazwy. Dziecko zapamiętuje, po czym przyporządkowuje domy do zwierząt i je nazywa przy pomocy dorosłego. Następnie gra w „Memory”: dorosły podkleja kartonem obrazki, żeby nie prześwitywały, miesza je i rozkłada na stole / podłodze obrazkiem do dołu. Dziecko na zmianę z dorosłym losuje pary

obrazków starając się trafić zwierzę i jego dom. Jeśli nie znajdzie takiej pary, obrazki wracają na miejsce i trwa losowanie kolejnych dwóch obrazków. Zwycięża ten, kto znajdzie więcej par.





„Znam zwierzęta” - zabawa z kostką.

Dorośli wycina poniższą kostkę, składa ją i skleja, po czym dziecko turla nią i nazywa wylosowane zwierzątko, naśladuje jego głos oraz sposób poruszania się. Zabawa trwa dopóki dziecko nie zaprezentuje wszystkich zwierząt znajdujących się na kostce.

